



ÅUI - Sportsfest



GADEDYST - REGLER

Hold sammensætning:

- Hvert hold består af 9 spillere (samt op til tre udskiftere), 8 markspillere og 1 høvding. Derudover kan alle børn til og med 7 år spille med, dog skal deres "status", tydeligt markeres, på spilledragten. **Hold skal min. bestå af 2 kvinder og én person på min. 55 år.**
- Hvis holdet ikke har den rette hold sammensætning spilles der med én mindre på holdet, dvs. 7 markspillere og 1 høvding.

Spilleregler:

- Udskiftning må kun ske under *spilstop*.
- Der spilles 1 sæt pr. kamp.
- Hvis 2 hold står lige efter den indledende runde, er det internt opgør der tæller. I tilfælde af at mere end 2 hold har pointlighed, afgøres placeringen efter hvilket hold der har vundet deres kamp hurtigst.
- Kampen starter ved tip-off midt på banen mellem to spillere stående på egen banehalvdel. Det første angreb kan begyndes når 2 spillere fra samme hold har berørt bolden.
- En bold der passerer en af banens side linjer, skal tilbage på banen, der hvor den passerede ud. Passerer en bold høvdingens baglinje er bolden mistet og modstanderholdet får bolden.
- Overtræder en spiller det felts linjer hvor spilleren hører til, får modstanderholdet bolden – mistet bold.
- Der spilles ikke med "flyvende hollænder".
- Hvis man bliver ramt af en bold (alle andre steder end i hovedet) kastet fra modstanderholdet – før bolden har berørt jorden, "dør" man. Det hold der får en spiller ramt har herefter bolden.
- Lykkes det at gribe en bold kastet af modstanderholdet, dør kasteren – og samtidig befries den første "døde" på griberens hold. Det hold der griber en bold – har herefter bolden.
- Når en markspiller "dør", må denne gå ned i høvdingefeltet, og hjælpe høvdingen.
- Når alle markspillere er "døde", forlader høvdingen sit felt – *høvdinge-vandring* - og har en sidste chance for at kæmpe for sit hold, dog uden at kunne gribe sine medspillere tilbage på banen. Når der er *høvdingevandring*, er det kun høvdingen for holdet, der må være på banen.
- Hvis den sidste spiller på banen er et barn på op til 7 år, skal barnet udskiftes med en spiller over 7 år.
- Når alle markspillere samt høvdingen på et hold er døde, har holdet tabt.
- *Spilstop*: Spillet startes efter ethvert *spilstop* af dommeren. *Spilstop* er følgende: ramt eller grebet spiller, bold ude af banen, mistet bold og høvdingevandring.

HUSK: DOMMEREN BESTEMMER